

“Taller de Videojuegos con HTML 5”



Herramientas básicas para desarrollar Videojuegos con HTML 5

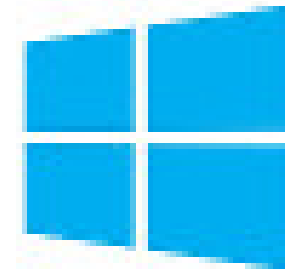
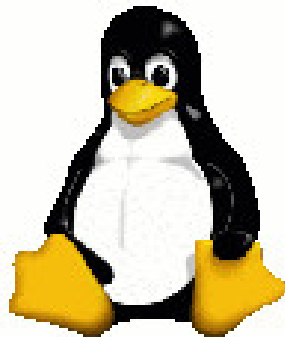
Rogelio Ferreira Escutia



Plataforma de Desarrollo

Plataforma

- **Se puede trabajar en cualquier plataforma que soporte navegadores Web compatible con HTML 5 que soporte CANVAS.**



Requerimientos Básicos

Requerimientos Básicos

- **1) Navegador compatible con HTML 5 que soporte CANVAS**
- **2) Editor de Texto**
- **3) MUCHA CREATIVIDAD, INGENIO Y ENTUSIASMO!!!**



Navegadores Web

- **Se recomienda el uso de los siguientes navegadores Web (ordenados de izquierda a derecha, por orden de mayor compatibilidad con HTML 5):**



Conocimientos Previos

Conocimientos Previos

- **Se recomienda tener conocimientos previos en:**
 - HTML
 - CSS
 - JavaScript



Compatibilidad con HTML5

Compatibilidad de Navegadores Web

- Para detectar el grado de compatibilidad de un navegador con HTML 5 se recomienda el sitio:

www.html5test.com



← → ↻ 🏠 html5test.com ★ 📄

HTML5 TEST how well does your browser support html5?

your browser other browsers compare news device lab about the test

YOUR BROWSER SCORES **523** OUT OF 555 POINTS

You are using Chrome 42 on OS X Yosemite 10.10 Correct? ✓ ✕

Save results Compare to... Share Donate

≡ semantics

Parsing rules 5

<!DOCTYPE html> triggers standards mode	Yes ✓
HTML5 tokenizer	Yes ✓
HTML5 tree building	Yes ✓

📺 multimedia

Video 31/35

video element	Yes ✓
Subtitles	Yes ✓
Audio track selection	No ✕



Compatibilidad de Navegadores Web

- **Para detectar el grado de compatibilidad de una etiqueta de HTML 5 en los diferentes navegadores se recomienda el sitio:**

www.caniuse.com



Can I use canvas ? [Settings](#)

6 results found

Detected your country as "Mexico". Would you like to import usage data for that country?

[Import](#) [No thanks](#)

Canvas (basic support) LS Global 91.18% + 3.49% = 94.67%

Method of generating fast, dynamic graphics using JavaScript.

Current aligned	Usage relative	Show all						
IE	Firefox	Chrome	Safari	Opera	iOS Safari*	Opera Mini*	Android Browser*	Chrome for Android
		31						
		36						
		37					4.1	
8		39					4.3	
9	31	40					4.4	
10	36	41	7		7.1		4.4.4	
11	37	42	8	27	8.3	8	40	42
Edge	38	43		28				
	39	44		29				
	40	45						



Editores de Texto

Editores de Texto (Brackets)

- **Se recomienda utilizar “Brackets” como editor de texto plano, el cual es una herramienta gratuita que se puede descargar del sitio:**

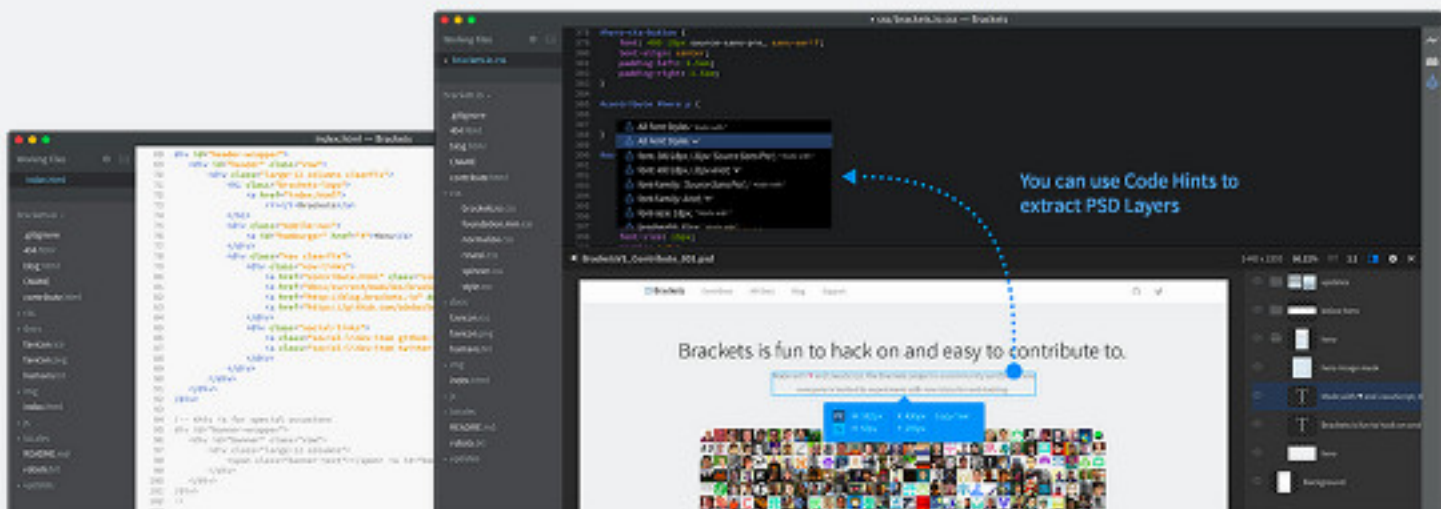
<http://brackets.io/>



A modern, open source text editor that understands web design.

Download Brackets 1.3
+ Extract | Preview | by Adobe

[Download Brackets without Extract](#) [Other Downloads](#)



Editores de Texto (Sublime)

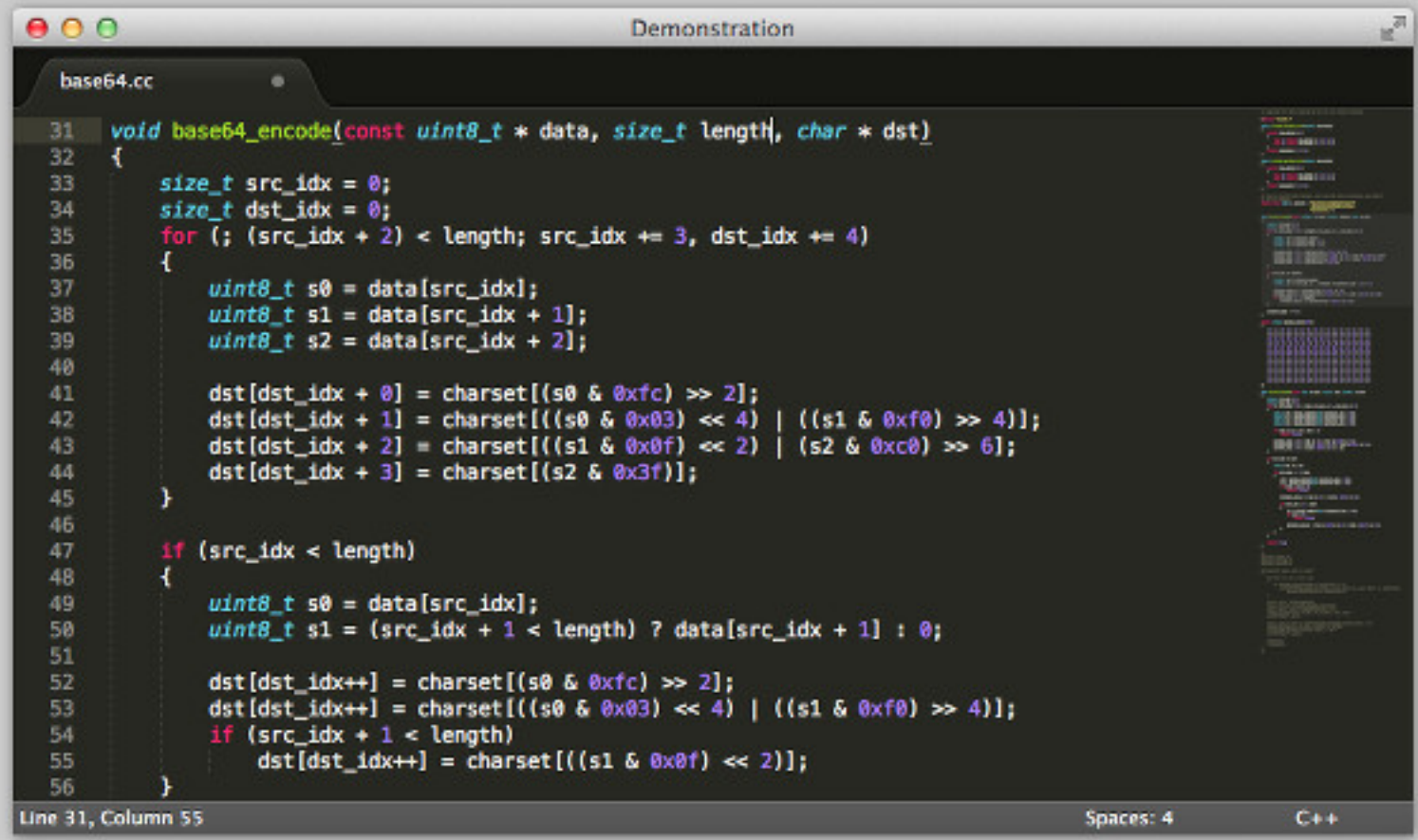
- **Se recomienda utilizar “Sublime” como editor de texto plano, el cual es una herramienta gratuita que se puede descargar del sitio:**

<http://www.sublimetext.com/>



Sublime Text

Sublime Text is a sophisticated text editor for code, markup and prose. You'll love the slick user interface, extraordinary features and amazing performance.



The screenshot shows the Sublime Text editor interface. The title bar reads "Demonstration". The active file is named "base64.cc". The editor displays a C++ function for base64 encoding. The code is as follows:

```
31 void base64_encode(const uint8_t * data, size_t length, char * dst)
32 {
33     size_t src_idx = 0;
34     size_t dst_idx = 0;
35     for (; (src_idx + 2) < length; src_idx += 3, dst_idx += 4)
36     {
37         uint8_t s0 = data[src_idx];
38         uint8_t s1 = data[src_idx + 1];
39         uint8_t s2 = data[src_idx + 2];
40
41         dst[dst_idx + 0] = charset[(s0 & 0xfc) >> 2];
42         dst[dst_idx + 1] = charset[((s0 & 0x03) << 4) | ((s1 & 0xf0) >> 4)];
43         dst[dst_idx + 2] = charset[((s1 & 0x0f) << 2) | (s2 & 0xc0) >> 6];
44         dst[dst_idx + 3] = charset[(s2 & 0x3f)];
45     }
46
47     if (src_idx < length)
48     {
49         uint8_t s0 = data[src_idx];
50         uint8_t s1 = (src_idx + 1 < length) ? data[src_idx + 1] : 0;
51
52         dst[dst_idx++] = charset[(s0 & 0xfc) >> 2];
53         dst[dst_idx++] = charset[((s0 & 0x03) << 4) | ((s1 & 0xf0) >> 4)];
54         if (src_idx + 1 < length)
55             dst[dst_idx++] = charset[((s1 & 0x0f) << 2)];
56     }

```

The status bar at the bottom indicates "Line 31, Column 55", "Spaces: 4", and "C++".



Validación de Código

Validación de Código (HTML)

- **Se recomienda utilizar el validador de código HTML en línea de la W3C, el cual se encuentra en:**

<http://validator.w3.org/>

W3C[®] Markup Validation Service

Check the markup (HTML, XHTML, ...) of Web documents

[Validate by URI](#)
[Validate by File Upload](#)
[Validate by Direct Input](#)

Validate by URI

Validate a document online:

Address:

▶ [More Options](#)

This validator checks the [markup validity](#) of Web documents in HTML, XHTML, SMIL, MathML, etc. If you wish to validate specific content such as [RSS/Atom feeds](#) or [CSS stylesheets](#), [MobileOK content](#), or to [find broken links](#), there are [other validators and tools](#) available. As an alternative you can also try our [non-DTD-based validator](#).



[Try now the W3C Validator Suite™](#) premium service that checks your entire website and evaluates its conformance with W3C open standards to quickly identify those portions of your website that need your attention.



The W3C validators rely on community support for hosting and development.
[Donate](#) and help us build better tools for a better web.

5281

Flattr




Validación de Código (CSS)

- **Se recomienda utilizar el validador de código CSS en línea de la W3C, el cual se encuentra en:**

<https://jigsaw.w3.org/css-validator/>

← → ↻ 🏠 <https://jigsaw.w3.org/css-validator/> ★

Deutsch English Español Français 한국어 Italiano Nederlands 日本語 Polski Português Русский Svenska български українська Čeština Română Magyar Ελληνικά 中文 简体中文



CSS Validation Service

Verifica Hojas de Estilo en Cascada (CSS) y documentos (X)HTML con hojas de estilo

mediante URI
mediante Carga de Archivo
mediante Entrada directa


Validar mediante URI

Introduce la URI de un documento (HTML con CSS o sólo CSS) que desees validar:


Dirección:

▶ [Más opciones](#)

Check



Try now the [W3C Validator Suite™](#) premium service that checks your entire website and evaluates its conformance with W3C open standards to quickly identify those portions of your website that need your attention.



The W3C validators are hosted on server technology donated by HP, and supported by community donations. [Donate](#) and help us build better tools for a better web.

5261
Flattr

Nota: Si deseas validar tu hoja de estilo CSS incrustada en un documento (X)HTML, deberías antes [comprobar que el \(X\)HTML utilizado es válido](#).

[Acerca de este servicio](#)
[Documentación](#)
[Download](#)
[Comentarios](#)
[Créditos](#)



Rogelio Ferreira Escutia

Instituto Tecnológico de Morelia
Departamento de Sistemas y Computación

Correo: *rogelio@itmorelia.edu.mx*
 rogeplus@gmail.com

Página Web: *<http://antares.itmorelia.edu.mx/~kaos/>*
 <http://www.xumarhu.net/>

Twitter: *<http://twitter.com/rogeplus>*
Facebook: *<http://www.facebook.com/groups/xumarhu.net/>*

